

SCHNELLSTART

Schnellstart / FAQ 2018

Rechtliches:

Text, Abbildungen und Programme wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. IT-Concept GmbH kann jedoch für eventuell verbliebene fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung der IT-Concept GmbH in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm oder andere Verfahren reproduziert oder in eine für Maschinen, insbesondere Datenverarbeitungsanlagen, verwendbare Sprache übertragen werden. Auch die Rechte der Wiedergabe durch Vortrag, Funk und Fernsehen sind vorbehalten.

Der Inhalt dieser Veröffentlichung kann ohne Ankündigung geändert werden. Auf der Grundlage dieser Veröffentlichung geht die IT-Concept GmbH keinerlei Verpflichtungen ein.

Version:

Juli 2018

Bearbeitung und Korrektur:

Gegenhuber Thomas

Kontakt:

Internet: www.it-concept.at

E-Mail: info@it-concept.at

Alle Markennamen sind eingetragene Warenzeichen ihrer Eigentümer.

ARCHline.XP® ist ein eingetragenes Warenzeichen der CadLine Ltd.

© 2012 by IT-Concept Software GmbH A 4320 Perg info@it-concept.at

1. Einleitung

Die Schnellstart Anleitung liefert wertvolle Tipps bestehender ARCHLine.XP Anwender, die Ihre eigenen Daten wie bspw. Objekte, Gruppen, Materialien uvm. von früheren Versionen in ARCHLine.XP 2018 übernehmen wollen.

Allgemeine Informationen über die neuen Programmfunktionen und Möglichkeiten von ARCHLine.XP 2018 entnehmen Sie den **Neuerungen**

ITC auf Twitter

<https://twitter.com/ITCONCEPTGmbH>

ITC auf YouTube

<http://www.youtube.com/user/itconceptgmbh>

ITC auf Facebook

<https://www.facebook.com/ITConceptSoftwareGmbH>

Weitere Ressourcen und Service Angebote zu ARCHLine.XP 2018

<http://www.archlinexp.cc/de/service/downloads/archline.html>

Exklusiv für Service Kunden

ITC ServiceCenter

ARCHLine.XP 2018 Online Handbuch

<http://static.archlinexp.cc/Downloads/de/Hilfe2013/index.html>

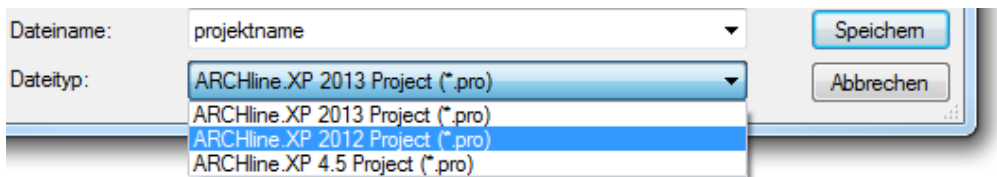
2. Projektformat

ARCHLine.XP Projekte und Zeichnungen aus älteren Versionen können ohne weiteres Zutun in ARCHLine.XP 2018 geöffnet und bearbeitet werden. Aus Gründen der Datensicherung empfehlen wir Ihnen sämtliche Zeichnungen und Projekte aus Vorgängerversionen in ARCHLine.XP 2018 unter einem neuen Namen abzuspeichern.

Um die von Kunden geforderten Verbesserungen wie die Unterstützung von 64-bit umzusetzen, war es notwendig, dass ARCHLine.XP 2018 Projekt Format zu aktualisieren. ARCHLine.XP 2018 führt ein neues Projekt Format ein, welches Plattformunabhängige Dateikomprimierung inklusive 32 und 64-bit Unterstützung beinhaltet.

Unabhängig von dem neuen Projekt Format können Sie Ihre Projekte auch mit jenen teilen, die ältere ARCHLine.XP Versionen im Einsatz haben, in dem Sie Ihr Projekt im 2012 Format speichern, welches kompatibel mit vorherigen Versionen von ARCHLine.XP ist. Für den Export in ARCHLine.XP Versionen älter als 2010 verwenden das 4.5 Projektformat.

Die unterschiedlichen Projekt Formate können bei **Projekt speichern unter** ausgewählt werden:



Wir möchten allerdings zu bedenken geben, dass gewisse Funktionen in älteren Versionen nicht verwendet werden können bzw. beim neuerlichen Speichern gewisse Informationen (aus ARCHLine.XP 2018) verloren gehen.

Wir empfehlen daher die weitere Bearbeitung von ARCHLine.XP 2018 Projekten in älteren Versionen zu vermeiden!

3. Datenübernahme

3.1. Tastaturkürzel, Symbolleisten und Benutzerbefehle

Anlass zur Übernahme alter Daten besteht nur dann, wenn Sie in der bisherigen Verwendung den standardmäßigen Umfang von ARCHLine.XP durch eigene, individuelle Daten erweitert haben, z.B. Definition eigener Tastaturkürzel, eigener Symbolleisten, ...

Jede der oben genannten Komponenten wird seit ARCHLine.XP 2008 als XML-Datei lokal im so genannten **Profiles** Ordner abgelegt. Wo sich dieser befindet, finden Sie weiter unten in diesem Kapitel.

In diesem Profiles Ordner werden die Tastaturkürzel, Benutzer Symbolleisten und Befehle wiederum in folgende Unterordner unterteilt:

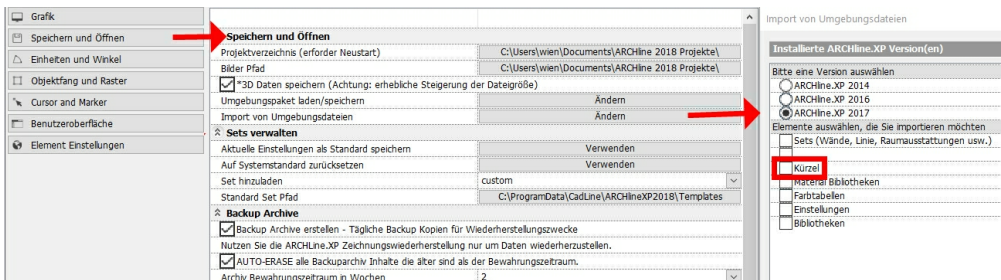
Profiles/Accelerator -> Tastaturkürzel

Profiles/UserCommands -> Benutzer Befehle

Profiles/UserToolBars -> Benutzer Symbolleisten

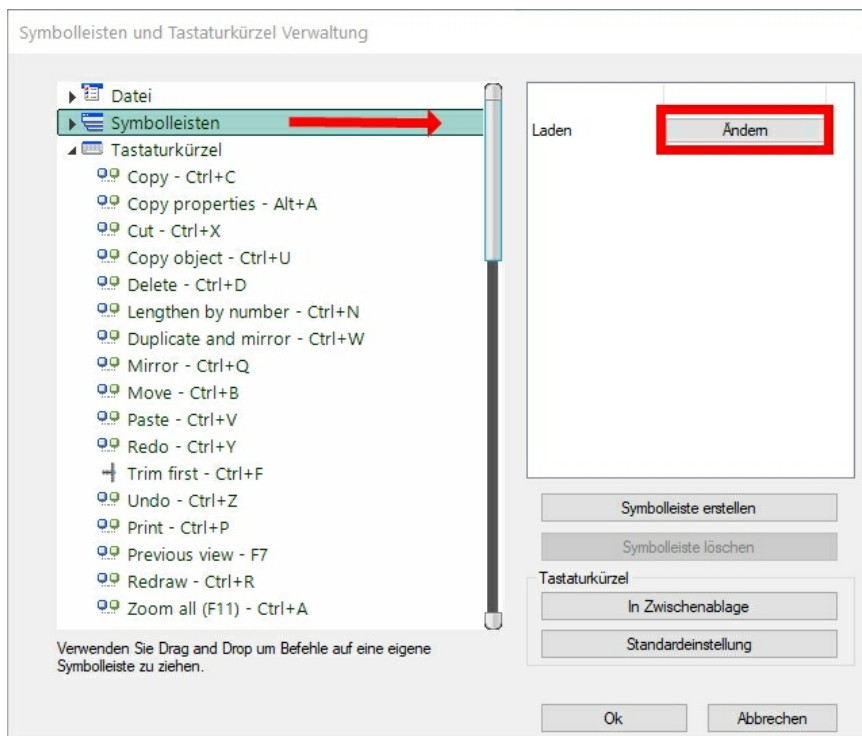
Kopieren Sie die gewünschten Unterordner von einer Version zur nächsten.

ARCHLine.XP 2018 stellt uns zu dem noch einen Import-Assistenten zu Verfügung der uns das Importieren von Umgebungsdateien erleichtert.



Mit dem Import-Assistenten können Sie fast alle Grundeinstellungen, Materialien usw. von Ihrer alten ARCHLine Version importieren.

Um Symbolleisten zu importieren, öffnen Sie mit Rechtsklick auf die Menüleiste die Symbolleisten und Tastaturkürzelverwaltung.



Nun können Sie die gewünschten Symbolleisten importieren.



Hier finden Sie die Profiles Ordner

Windows XP®

C:\Dokumente und Einstellungen\%USERNAME%\Anwendungsdaten\Cadline\ARCHlineXP[Version]\Profiles_Default

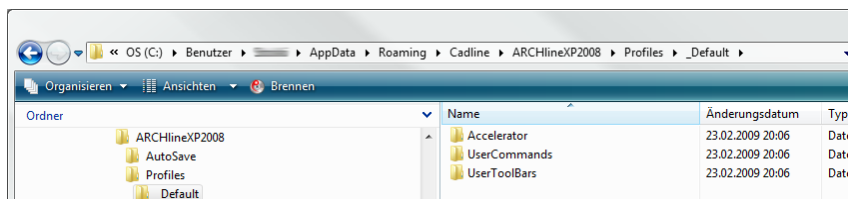
Windows 7 / Windows 8® / Windows 10

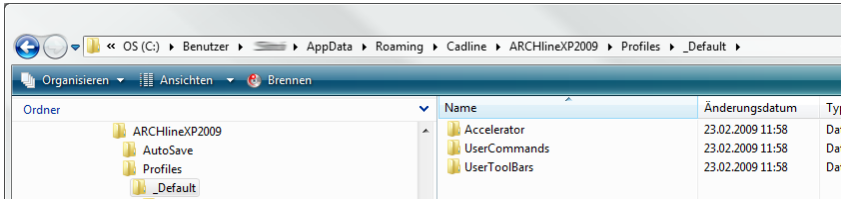
C:\Users\%USERNAME%\AppData\Roaming\Cadline\ARCHlineXP[Version]\Profiles_Default

(%USERNAME% dient als Platzhalter, ersetzen Sie diesen mit dem Namen Ihres Windows Benutzerkontos.)

Sie können die besagten Ordner nicht finden?

Lesen Sie dazu den Artikel [Versteckte Ordner sichtbar machen](#) ¹²⁾





Hinweis

Wenn Sie die Einstellungen betreffend Tastaturkürzel, Symbolleisten und Benutzerbefehle von einem Rechner auf einen anderen Rechner übertragen wollen gehen Sie in gleicher Weise vor, d.h. kopieren auf den anderen Rechner, in die angegebene Ordnerstruktur.

Geänderte Befehle

Folgende interne Befehle wurden seit ARCHLine.XP 2011 umbenannt

Wichtig für alle jene, die die nachfolgenden Befehle in ARCHLine.XP 2010 und älter als Benutzerbefehl erstellt haben

Funktion

Befehl in

Befehl in

ARCHLine.XP 2010 und älter

ARCHLine.XP 2018

Tür Öffnungsrichtung ändern

door openscan

door change

Text ändern (auch innerhalb von Gruppen)

modify dtext fasttext

modify text fasttext

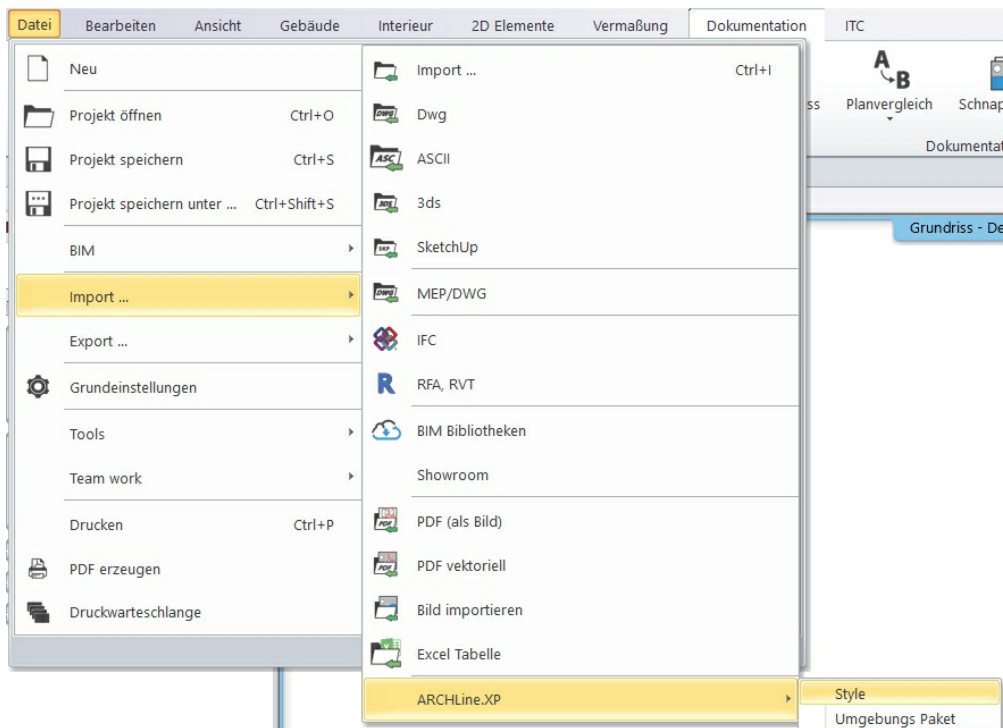
3.2. Kataloge / Sets / Umgebungsdatei

Bei der Installation von ARCHLine.XP 2018 können Sie zwischen 3 Voreinstellungen wählen: Österreich, Deutschland und Keine Voreinstellung. Letztere Option ist für alle jene Anwender gedacht, die ausschließlich Ihre eigene Voreinstellungen (Kataloge bzw. Vorlage) aus früheren Versionen verwenden möchten. In ARCHLine.XP 2011 und älter wurden Kataloge noch Umgebungsdatei genannt.

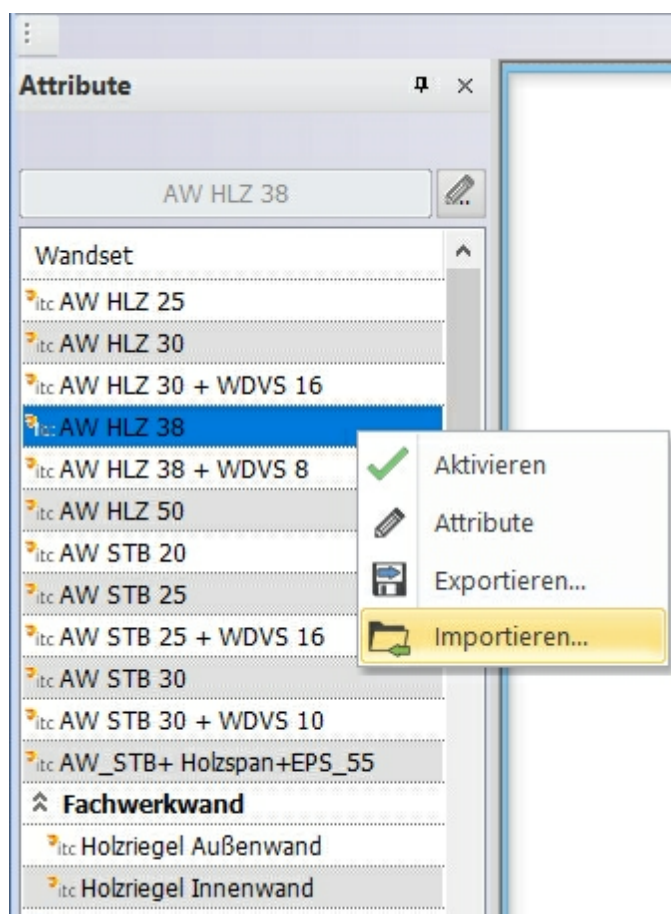
Eigene Umgebungsdatei / Eigenen Katalog in ARCHLine.XP 2018 laden

Hierfür bietet uns ARCHLine.XP 2018 mehrere Möglichkeiten. Der einfachste Weg geht über den Import-Assistenten wo Sie automatisch Ihre Sets von Ihrer alten ARCHLine.XP Version importieren können. (siehe vorheriges Kapitel)

Sie können auch direkt über Datei>Import>ARCHLine.XP>style Ihre Sets importieren.



Wenn Sie nur bestimmte Sets importieren möchten, ist dies im Set-Dialog möglich, der sich bei einer Befehlsauswahl auf der linken Seite öffnet.



Mehr zu Sets und Katalogen entnehmen Sie bitte dem [Online Handbuch](#)



Hier finden Sie die Standard Umgebungsdateien

Windows XP®

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\Cadline\ARCHlineXP[Version]
 \Support\Sets

Windows 7 / Windows 8®

C:\ProgramData\CadLine\ARCHlineXP[Version]\Support\Sets\

Sie können die besagten Ordner nicht finden?

Lesen Sie dazu den Artikel [Versteckte Ordner sichtbar machen](#) 

3.3. Bibliotheken

Ihre bisher verwendeten Bibliotheksdateien (*.oli Dateien) können Sie in ARCHLine.XP 2018 selbstverständlich weiter verwenden. Dies ist wieder möglich mit dem Import-Assistenten. Oder Sie kopieren die betroffenen Dateien und Ordner lediglich von Ihrer aktuellen ARCHLine.XP Version in ARCHLine.XP 2018. Anlass zur Übernahme alter Daten besteht nur dann, wenn Sie in der bisherigen Verwendung den standardmäßigen Umfang von ARCHLine.XP durch eigene, individuelle Daten erweitert haben, z.B. Anlage eigener Symbole, eigener Objekte,

Kategorien anstatt Olis

Das Design Center listet Ihre Objekte, Gruppen und sonstige Inhalte nicht mehr entsprechend der Oli Dateistruktur ab, sondern nach Kategorien. Bei jedem Start von ARCHLine.XP wird überprüft, ob das Oli Verzeichnis neue Objekte und Gruppen beinhaltet. Befinden sich in diesen Oli Dateien neue Objekte oder Gruppen, die noch keiner Kategorie zugewiesen wurden, so werden diese Inhalte automatisch einer neuen Kategorie mit dem Namen der Oli Datei zugewiesen!



Hier finden Sie die Standard Oli Ordner

Windows XP®

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Oli

Windows 7 / Windows 8®

C:\ProgramData\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Oli

Sie können die besagten Ordner nicht finden?

Lesen Sie dazu den Artikel [Versteckte Ordner sichtbar machen](#) 

3.4. Materialien

Ihre bisher verwendeten Materialien können Sie in ARCHLine.XP 2018 selbstverständlich weiter verwenden. Dies ist wieder möglich mit dem Import-Assistenten. Oder Sie kopieren die betroffenen Dateien und Ordner lediglich von Ihrer aktuellen ARCHLine.XP Version in ARCHLine.XP 2018. Anlass zur Übernahme alter Daten besteht nur dann, wenn Sie in der bisherigen Verwendung den standardmäßigen Umfang von ARCHLine.XP durch eigene, individuelle Daten erweitert haben, z.B. Anlage eigener Materialien, Kopieren von ARCHLine.XP Standardmaterialien mit veränderten Daten, ...

Materialien aus Vorgängerversionen in ARCHLine.XP 2018 übernehmen

Kopieren Sie dazu die Materialien - d.h. die jeweiligen *.mtr Dateien und dazugehörige *.tex Verzeichnisse - aus dem aktuellen Ordner in den Ordner von ARCHLine.XP 2018



Hier finden Sie den Standard Textur Ordner

Windows XP®

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Texture

Windows 7 / Windows 8®

C:\ProgramData\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Texture


Sie können die besagten Ordner nicht finden?

Lesen Sie dazu den Artikel [Versteckte Ordner sichtbar machen](#) 

3.5. Lampen

Lichter & Lampen werden ähnlich den Materialien in unveränderliche und vom Benutzer definierte Standards unterteilt. Sie müssen die betroffenen Dateien und Ordner lediglich von Ihrer aktuellen ARCHLine.XP Version in ARCHLine.XP 2018 kopieren. Anlass zur Übernahme alter Daten besteht nur dann, wenn Sie in der bisherigen Verwendung den standardmäßigen Umfang von ARCHLine.XP durch eigene, individuelle Daten erweitert haben, z.B. Anlegen neuer Lampen

Alle benutzerdefinierten Lampen werden in einer XML Datei dokumentiert und gespeichert: der GlobalUser.xml

Die  **GlobalUser** finden sie hier

Windows XP®

C:\Dokumente und Einstellungen\All Users\Anwendungsdaten\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Lights

Windows 7 / Windows 8® / Windows 10

C:\ProgramData\CadLine\%ARCHLine.XP Version%\Lights

3.6. Versteckte Ordner

Folgender Artikel gilt gleichermaßen für Windows XP, Vista und Windows 7. Mit folgendem Hinweis können sie folgende Verzeichnisse und deren Unterordner in Ihrem Windows Explorer sichtbar machen

AppData / ProgrammData - für Windows 7 und 8

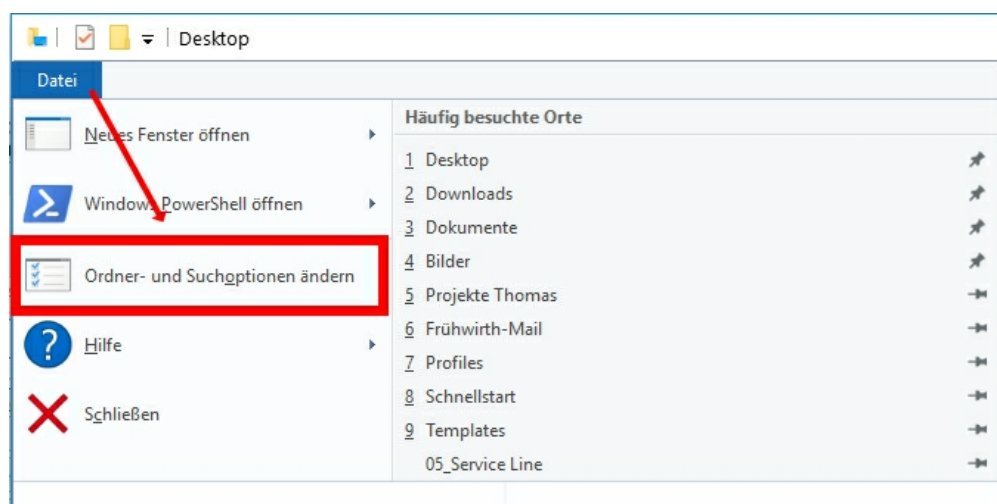
Anwendungsdaten - für Windows XP

AppData / Anwendungsdaten / ProgramData Ordner sichtbar machen

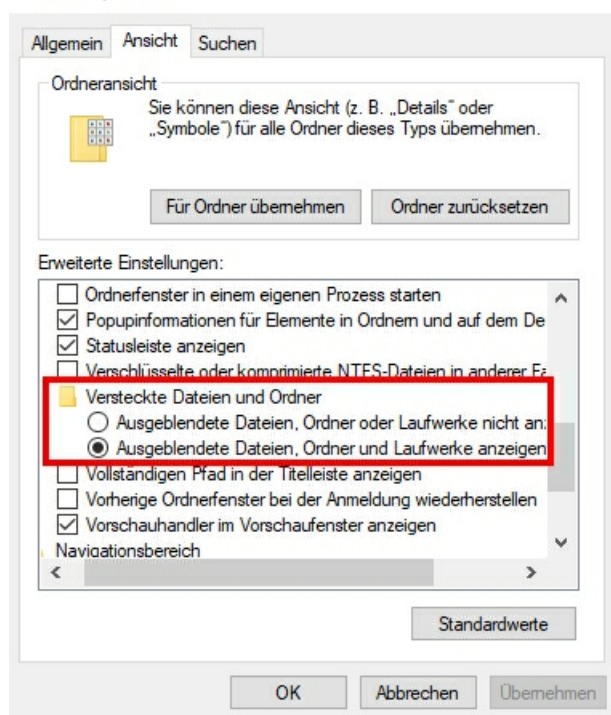
Unter Windows XP und Windows 7 / 8 ist der Ordner Anwendungsdaten standardmäßig unsichtbar. Das liegt daran, dass es sich bei den Anwendungsdaten um ein vom Betriebssystem geschütztes Verzeichnis handelt. Sie können diese Ordner aber wie folgt sichtbar machen:

Dazu einfach den Windows Explorer starten und das Menü „Extras“ bzw. „Organisieren“ öffnen. Wählen Sie dort den Befehl „Ordneroptionen“ bzw. „Ordner- und Suchoptionen“. Im darauf folgenden Dialog in den Tabulator „Ansicht“ wechseln, in dem eine Reihe von Einstellungen vorgenommen werden kann.

Ändern Sie Option „Versteckte Dateien und Ordner“ auf „Ausgeblendete Dateien, Ordner und Laufwerke anzeigen“ bzw. „Alle Dateien und Ordner anzeigen“. Durch diese Einstellung wird der Anwendungsdaten bzw. AppData Ordner sichtbar, d.h. dieser kann im Windows Explorer von nun an wie ein normales Verzeichnis behandelt werden.



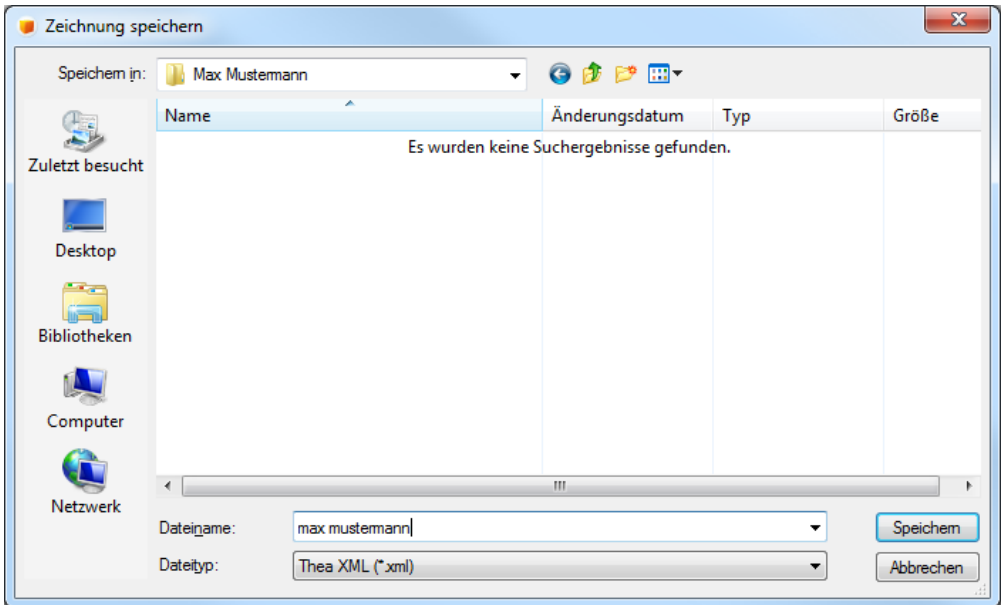
Ordneroptionen



4.2. Thea Render

In ARCHLine.XP 2018 wurde der Export / die Anbindung an Thea Render etwas verändert. Anstatt eines automatisierten Export mit darauf folgenden Import in Thea Render, erhält der Anwender nun freie Hand über die Ablage der exportierten Dateien. Wählen Sie den Befehl **Export - Export** aus dem **Datei** Menü.

Als **Dateityp** wählen Sie **Thea XML (*.xml)** aus. Name und Ort der Datei kann ebenfalls frei gewählt werden. Klicken Sie danach auf Speichern.



Öffnen Sie nun Thea Studio. Wählen Sie dort den Befehl **Öffnen...** aus dem **Datei** Menü. Wählen Sie im Anschluss die zuvor exportierte XML Datei aus.

5. Hinweise für ältere Versionen

für Anwender von ARCHLine.XP 2009 oder älter

5.1. Vermessungen - erweiterte Setverwaltung

Bisher wurden die Vermessungssets unabhängig von Ihrem Typ verwaltet. Seit ARCHLine.XP 2009 Release 2 können Vermessungssets getrennt nach folgenden Vermessungstypen verwaltet werden.

Das bedeutet für Sie

All Ihre (eigenen) bisherigen Vermessungssets sind erstmals nur für Längenvermessungen zugänglich. Für alle anderen Vermaßungstypen (Länge, Tür, Fenster, Winkel etc.) sind die Sets entweder neu zu erstellen! Der damit verbundene (sehr geringe) Aufwand wird sich in jedem Fall lohnen!

Sollten Sie keine eigene Umgebungsdatei verwenden, greifen Sie auf die Standard Umgebungsdatei zu.

Mehr dazu siehe **Umgebungsdatei**  8

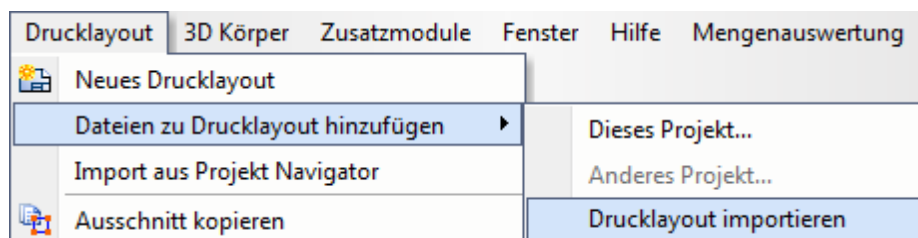
Diese beinhaltet für jeden Typ brauchbare Grundeinstellungen.

- ✓ Länge
- ✓ Tür
- ✓ Fenster
- ✓ Höhe (im Schnitt)
- ✓ Text mit Pfeil
- ✓ Winkel
- ✓ Radius und Durchmesser
- ✓ Flächen



5.2. Drucklayout

Der Import (alter) externer Drucklayouts (*.pef) Format ist wie folgt möglich.

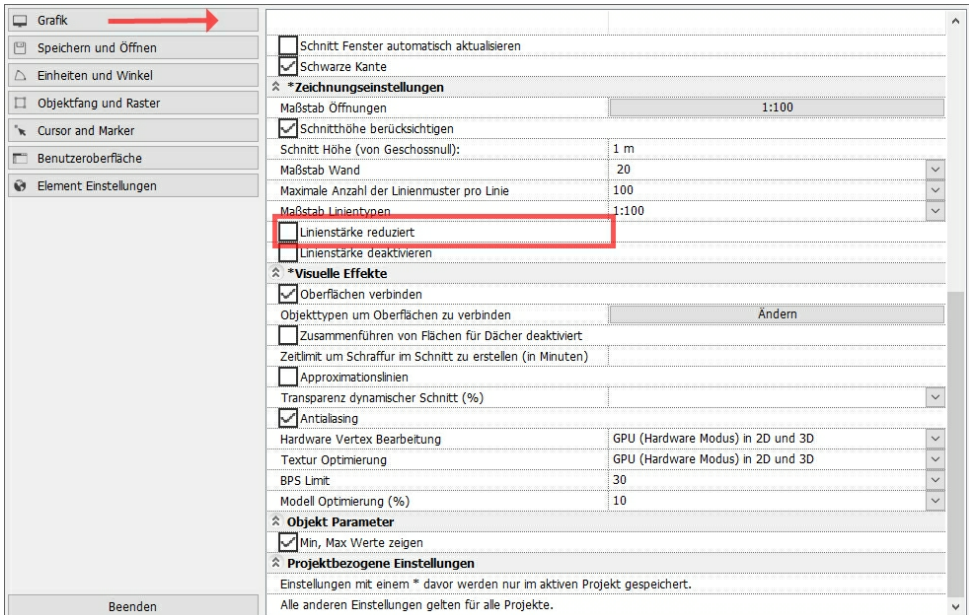


Darüber hinaus ermöglicht **Einzel aktualisieren** nur einzelne Zeichnungen eines Layouts zu aktualisieren.

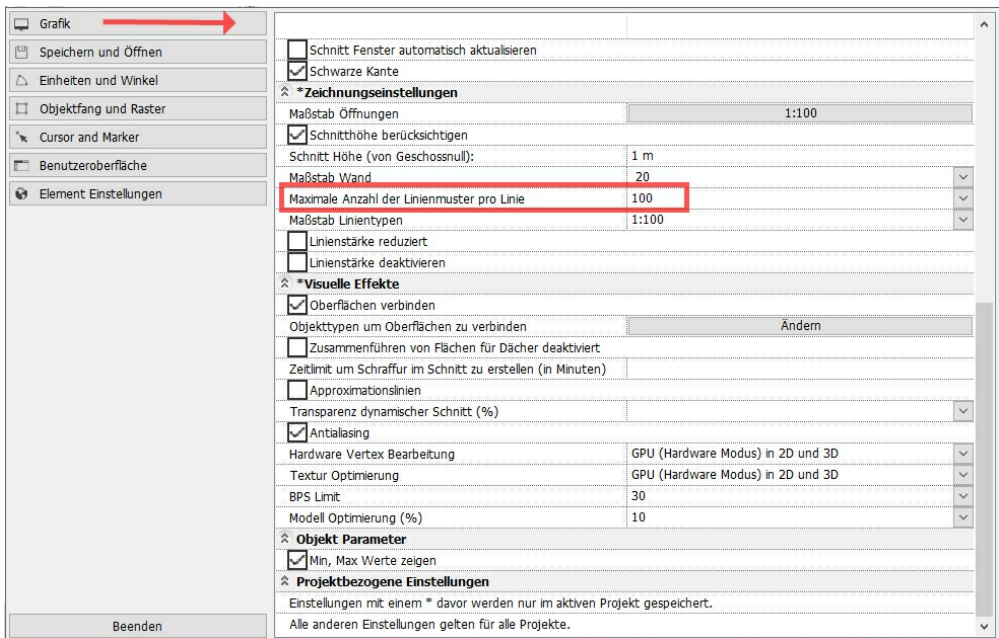
5.3. Neue Linien- und Maßstabsdarstellung

Seit ARCHLine.XP 2009 Release 2 wurde die Darstellung der Linientypen und -stärken am Bildschirm geändert. Im Gegensatz zu früheren Versionen werden Linientypen und deren Stärke nun maßstäblich am Bildschirm dargestellt.

Über die Option **Maßstab Linientypen** in den *Grafik Einstellungen* können Sie die Anzeige der Linienstärke, als auch das Aussehen (Skalierung) der unterschiedlichen Linientypen beeinflussen. Im Gegensatz zu früheren ARCHLine.XP Versionen wird erstmalig die Skalierung des Linientyps auch maßstäblich am Bildschirm dargestellt.



Darüber hinaus wurde aus Performancegründen eine Vereinfachung der Darstellung von Linientypen eingebaut die besagt: wird die Grenze **Maximale Anzahl der Linienmuster pro Linie** überschritten, werden nicht-kontinuierliche Linien (Strichliert, Strichpunktiert etc.) als volle Linie dargestellt.



Die Darstellung nicht-kontinuierlicher Linientypen als Einfache Linie hängt somit ab von

- Maßstab Linientypen
- Maximale Anzahl des Linienmuster pro Linie (Standard 100)
- Länge der Linie(n)

Gerade bei sehr umfangreichen Zeichnungen mit einer Vielzahl an Linien kann durch eine geringen Wert bei „Maximale Anzahl der Linienmuster pro Linie“ die 2D Performance drastisch gesteigert werden (bzw. auch verringert werden; bei umfangreichen Projekten und zu hoher Anzahl die z.T. auch Hardware-abhängig ist)

